

## **1 Introduction**

Ce document donne les consignes pour la présentation de juin du projet P1 INF.

## **2 Lieu**

La présentation se fait dans la salle 112 et, éventuellement (voir point 4), dans la salle 105.

## **3 Organisation**

Les équipes présenteront leurs travaux dans l'ordre des numéros d'équipe. Les autres équipes n'assistent pas aux présentations des autres équipes.

Un beamer est à disposition mais un « Powerpoint » n'est pas indispensable. Dans tous les cas le « Powerpoint » doit rester un support.

Il est préférable qu'un maximum de membre de l'équipe s'exprime.

## **4 Durée**

La durée de présentation pour chaque équipe est de 15 minutes (toléré 14 à 16 min) y compris les éventuelles démonstrations.

Si la démonstration doit se faire sur la table de jeu en salle 105 on pourra allonger la présentation à 20 minutes.

Le temps ci-dessus sera suivi d'au moins 5 minutes de questions.

## **5 Type de présentation**

L'un des deux types de présentation peut être choisi :

- Technique
- Commerciale

On indiquera au début de la présentation quel type a été choisi.

### **5.1 Technique**

La présentation technique est une présentation qui s'adresse à des experts techniques (joués par les profs)

### **5.2 Commerciale**

La présentation commerciale s'adresse à un public qui peut-être divers et varié mais qui est susceptible d'acheter le produit ou de la soutenir financièrement (client)

## 6 Critères d'évaluation

Les critères d'évaluation sont les suivants :

### 6.1 Contenu (2.5pts)

#### 6.1.1 Matière

pertinence, richesse, originalité,  
difficulté du/des patron(s) de conception présenté(s)

#### 6.1.2 Organisation (1 pts)

plan, introduction / conclusion, cohérence des enchaînements

### 6.2 Support (0.5 pts)

Qualité et clarté du texte  
Qualité et clarté des figures

### 6.3 Expression (0.5pts)

Aspects verbaux et non-verbaux :  
volume, débit, intonation, précision du vocabulaire,  
posture, gestes, expression faciale, contact visuel

### 6.4 Démo (1 pts)

#### 6.4.1 Forme

Présentation du produit, originalité

#### 6.4.2 Fond

Design, développement, insertion du sujet

### 6.5 Questions (0.5 pts)

### 6.6 Présence (1 pts)