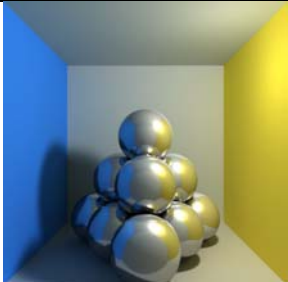




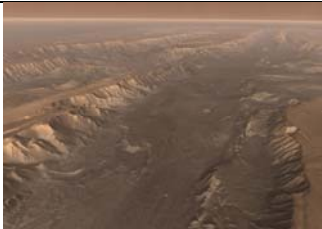


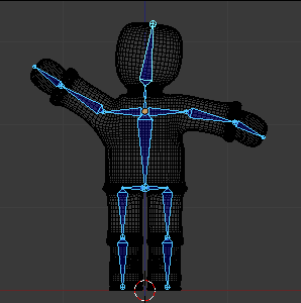


Projets d'infographie 2017-2018

Quoi	Pour qui	Comment	Quand	Techno	Note spéciale
map gamifié des urgences CHUV pour les nouveaux employés	CHUV, urgence Pierre-Nicolas Carron	Map interactif Unity ou Unreal Engine + gamification	Projet infographie + Projet de BSc potentiel	Unity + Shaders	Devra être présenté au GSGS'18 => deadline en fév pour un résumé
Un icosaèdre subdivisé et des particules	Art et spectacle, Genève	Utilisation des 2 séries d'exemples (sphère sub + particules)	Projet infographie	WebGL pot mixte	
Tubes dans l'espace => faire un Serious Game	Entreprise experte sur Neuchâtel	Tout à concevoir, ou presque	Projet infographie. A noter : un projet de Master est déjà sélectionné pour la suite à partir de fin fév	Unity + Shaders	Devra être présenté au GSGS'18 => deadline en fév pour un résumé
Amélioration du projet Aristote	UNIL	Ajouter des effets 3D	Projet infographie	Unity + Shaders	Sera présenté au GSGS'18 par l'UNIL et TICd
Amélioration du projet particules	Le cours d'infographie			WebGL pure	http://nullprogram.com/webgl-particles/ http://nopjia.blogspot.ch/2014/06/webgl-gpu-particles.html
Amélioration du projet ray tracing	Le cours d'infographie			WebGL pure	

Objet « camera », permet de maîtriser les matrice de transformation en déclarant pour n'importe quel prog des « cameras »	Le cours d'infographie	Faire une petite librairie maison	Projet infographie	WebGL pure	A tester dans au moins 7 exemples du cours (1 par chapitre)
Rendu crayon (NPR)	Le cours d'infographie				
Gamification, de l'objet à l'image : pouvoir prendre une dizaine d'objet (i.e. « photoréalisme ») et les placer correctement dans une image (NPR)	Musée de Bienne <i>Connaître l'allemand est un plus ☺</i>	C'est juste un petit jeu de puzzle en fait !	Projet infographie + pot projet de BSc	Unity + Shaders	Sera présenté au GSGS'18 par le musée de Bienne et TICd, voir pot. par l'étudiant (si BSc) 
Modélisation de trois coach virtuels	Projets EU	Modélisation géométrique + petites animations	Projet infographie	Blender / 3dsmax & déploiement sous Unity	Pour des projets importants (TMS & stayFitLonger) 
Décollage de la terre à l'espace avec HMD	Musée Jurassica	Modélisation géométrique + petites animations	Projet infographie	Unreal Engine	

Ballade dans l'espace près de Phobos et deimos avec HMD	Musée Jurassica	Rendu réaliste	Projet infographie	Unreal Engine	
Ballade dans le grand canyon de Mars	Musée Jurassica	Rendu réaliste	Projet infographie	Unreal Engine	
Chef unité responsable montage	Musée Jurassica	Rendu réaliste	Projet infographie	Unreal Engine + spécial	Seulement si au moins 2 des trois projets précédant sont sélectionnés
Usinage 3D virtuel	ETA	Modélisation géométrique avancée	Projet infographie + BSc pot	Unity ou WebGL	
Amélioration des SGs pour la pédagogie	HEP-VD	SGs	Projet infographie	Unity + shaders	
Entrer dans un tableau	Global Health Care	De 2D à 3D	Projet infographie + BSc pot	Unreal Engine	

Musée 3D interactif	Pot. musée	Modélisation géométrique	Projet infographie	WebGL	Les idées + textures sont déjà prêtes
Animation d'un humanoïde : lecture d'un fichier source décrivant un squelette et une animation des différents nœuds puis visualiser l'animation correspondante	Futur exemple du cours	Animation 3D	Projet infographie	WebGL pure	
Pour tous les autres : transformer de WebGL 1 à WebGL 2 + OOP					Attention : les codes doivent être avant tout simples et propres

Note importante : les projets Unity/Unreal engine devront être développés en grande partie sur le site de Saint Imier.